

VETRINE D'AUTORE

Cerca a Laveno Mombello i negozi che espongono la vetrofania per fare i tuoi acquisti e con il timbro sullo scontrino potrai ottenere in mostra il **50% di sconto** sull'acquisto dell'**artbook di ComicSponde**

Laveno È Shopping è un progetto di un gruppo di commercianti lavenesi per conoscere e vivere l'aspetto turistico e commerciale del territorio.

CONVENZIONI D'AUTORE

Per gli ospiti delle mostre e degli incontri sarà possibile usufruire delle convenzioni per pernottamento e ristorazione sul territorio lavenese.

Cerca tutti i negozi, hotel, case vacanza, b&b, ristoranti e bar convenzionati nell'evento

<https://comicsponde.eventbrite.it>



Con il patrocinio e il contributo di



Assessorato alla Cultura, Istruzione, Turismo e Commercio

Con il sostegno di



Un progetto di



A cura di
NEOLUDICA



TRA FUMETTO, ANIMAZIONE, MANGA E VIDEOGIOCHI

LAVENO MOMBELLO
17 | 7 • 1 | 8 | 2021

Direttori artistici: Debora Ferrari, Luca Traini



Villa Frascoli Fumagalli

SCOPRI TUTTI GLI EVENTI

www.comune.laveno.va.it | www.qacademy.it | www.neoludica.eu

Orari mostra Villa Fumagalli: venerdì 15.00-18.30;
sabato-domenica 10.00-12.30, 15-18.30.

Orari Villa Frua: lun-gio 9-18, mar-mer-ven 9-14, sabato 9-18,
domenica per gli eventi speciali.

Ingresso libero.



Prenotazione obbligatoria su <https://comicsponde.eventbrite.it>

Gli ingressi a mostre ed eventi avverranno nel rispetto della normativa Covid 19 vigente.

Partner culturali



Con il patrocinio di



Partner tecnici



ESPOSIZIONI

Sabato 17.7 ore 18 apertura con le autorità, i curatori e gli artisti della mostra "Simposio della Neoludica" in Villa Frascoli Fumagalli tavole e quadri delle varie tecniche di disegno dal fumetto ai videogame, dalla concept art alla virtual photography.

Domenica 18 ore 11 apertura con le autorità, i curatori e gli artisti della mostra "20 anni con il Weekend degli Umoristi" nella biblioteca di Villa De Angeli Frua. Verranno esposti materiali di archivio della storica manifestazione lavenese: foto, pubblicazioni, tavole, piatti in ceramica delle 20 edizioni.

LOCATION MOSTRE E INCONTRI

Villa Frascoli Fumagalli
via Labiena n. 87, Laveno Mombello

Villa De Angeli Frua
via Roma n. 16, Laveno Mombello

MIDeC Museo Internazionale del Design Ceramico
Lungolago Perabò, Cerro di Laveno Mombello

Hotel de Charme
viale De Angeli n. 46, Laveno Mombello

Museo Civico Floriano Bodini
via Marsala n. 11, Gemonio

Atelier Capricorno
via Fiume n. 6, Cocquio Trevisago



IL FESTIVAL A LAVENO MOMBELLO

La contaminazione tra linguaggi e discipline è la ricchezza della nostra contemporaneità espressiva. **ComicSponde opera in questa direzione crossmediale** mettendo in connessione espressioni artistiche e mezzi di comunicazione ad alto potenziale di contaminazione: il fumetto, il videogame, la game art.

Dal 1981 al 2002 Laveno Mombello è stata sede del famoso Weekend degli Umoristi che ospitava decine di umoristi nazionali per un simposio, una mostra e vari eventi pubblici, creato da Camillo Roi, padre di Corrado Roi disegnatore di Dylan Dog per Bonelli, lavenese, che in UT ha inserito anche molti landscape del territorio. ComicSponde propone ora un programma ampio con un palinsesto originale, orientato a valorizzare le connessioni tra fumetti, illustrazione, game art e videogame. Inoltre il coinvolgimento delle strutture turistiche e commerciali, oltreché museali, nella città di Laveno Mombello contribuisce a rilanciare l'offerta turistico-culturale del territorio, su impulso dell'Assessorato alla Cultura-Istruzione-Turismo-Commercio del Comune di Laveno Mombello. Prevede una serie di attività che spaziano da mostre collettive di autori di fumetti e illustratori a incontri tematici e teamwork in cui è possibile sperimentare le varie tecniche insieme a disegnatori famosi. Il coinvolgimento di una rete di partner territoriali e nazionali permette alla manifestazione di posizionarsi come punto di riferimento di comics e dintorni in un ambito geografico particolarmente strategico per Laveno Mombello e il Lago Maggiore.

Q ACADEMY è un'impresa sociale che propone progetti di produzione, formazione e valorizzazione in ambito culturale e dello spettacolo. I progetti realizzati dal 2013 ad oggi testimoniano l'evoluzione da iniziative legate allo spettacolo dal vivo e all'audiovisivo educational, ad altre orientate alla diffusione di nuovi linguaggi come strumento di supporto nell'ambito della formazione e della valorizzazione di beni e attività culturali: dall'audiovisivo al fumetto, dal gaming al VR/AR. Dal 2018 progetta e coproduce RomeVideoGameLab, presso gli studi di Cinecittà il primo e unico festival italiano dedicato agli applied games. Prodotto da Istituto Luce Cinecittà in collaborazione con IDEA, il festival propone attività didattiche e laboratoriali, approfondimenti tematici, mostre, senza dimenticare momenti di intrattenimento.

www.qcademy.it

NEOLUDICA

www.neoludica.eu

Debora Ferrari e **Luca Traini**, fondatori di Game Art Gallery, dal 2008 hanno iniziato a osservare le game art come materia delle arti contemporanee, creando mostre internazionali e ideando Neoludica come Evento Collaterale alla 54. Biennale di Venezia con vari partner. Dal 2009 a oggi si sono impegnati a far conoscere i nomi di concept artist, game artist, sviluppatori e publisher nel panorama dei beni culturali italiani e stranieri. Hanno fatto parte di giurie internazionali (IGF, Indie Cade, Swisse Game) e organizzato mostre al Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia e a Fabbrica Del Vapore di Milano, a Lucca Comics&Games, Art Night Venezia e in numerose sedi pubbliche e private. Sono curatori di Milan Games Week Art Official. Come docenti e formatori propongono conferenze e corsi per l'etica e l'estetica delle nuove tecnologie dalle scuole primarie fino all'università. Con la casa editrice Trarari TIPI hanno ideato la collana Game Culture Book dove vengono pubblicati saggi e cataloghi di arti digitaliste. A ComicSponde 2021 si tiene l'VIII° Simposio della Neoludica.

Artisti fumetto, illustrazione e animazione

Paola Andreatta, Davide Besana, Flavia Ciglia, Carlo Cordella (Quadratiroso), Orsola Damiani, Marta Della Bella, Giorgio Ghisolfi, Stefano Gregorini, Giacomo Guccinelli, Samuele Omati, Nicola Perucca.

Artisti manga, game art, pixel art, concept art, virtual photographer

Samuele Arcangioli, Luca Baggio, Cristiano Bonora, Emanuele Bresciani, Ida Cirillo, Giulia Colombo, Fabio Corica, Francesco Delrio, Alessandro Dimaura, Davide di Tria, Edo Faravelli, Francesco Favero, Valeria Favocchia, Claudia Gironi, Daniela Masera, Biancamaria Mori, Davide Nerenxa, Monique Pasini, Mauro Perini, Ivan Porrini, Giuditta Sartori, Filippo Scaboro, Cristian Scampini, Federico Vavala.

10.7 ore 18 Anteprima in *Atelier Capricorno, Cocquio Trevisago*, inaugurazione mostra personale di **Nicola Perucca "Città librerie e altre storie"** con illustrazioni, acquarelli, disegni. Fino al 25.7.21.

10 e 31.7 MDeC di Cerro-Laveno Mombello

"I pesciolini di Biancini" con Sarah Dalla Costa

Lab per avvicinare bambini e famiglie alla storia della ceramica lavenese e mantenere viva la tradizione attraverso la sperimentazione delle tecniche fondamentali.

Primo incontro - Sabato 10 Luglio 2021 Visita guidata alla scoperta delle piccole sculture a forma di pesce realizzate da Biancini per poi realizzarle in laboratorio.

Secondo incontro: Sabato 31 Luglio 2021 Decorazione del pezzo sottocristallina.

Prenotazione obbligatoria al n. WhatsApp 379.2000406 di Sarah Dalla Costa, posti limitati max 10. Quota € 5,00.

18.7 ore 11 Villa Frua, conferenza dei direttori artistici del festival sulle tematiche di valorizzazione del fumetto in Italia insieme ai partner culturali. Apertura della mostra sul *Weekend degli Umoristi*. **Giorgio Ghisolfi presenta i suoi libri.**

18.7 ore 15 Hotel De Charme teamwork di pixel art e animazione con **Ivan Porrini**, pixel artist.

Ore 17 Villa Frua incontro di Virtual Photography con **Emanuele Bresciani, Francesco Favero, Cristiano Bonora, Davide di Tria** per un viaggio nella nuova frontiera della Virtual Photography percorrendo videogame di forte impatto fumettistico (Supereroi, Pop Art, universo Marvel e DC, Corse). **Special Guest Francesco Fossetti** di EveryEye.

24.7 ore 11 Museo Bodini, Gemonio

Ore 15 Villa Fumagalli, Laveno

Performance/Laboratorio "La casa degli usignoli. Favola giapponese con disegno manga"

Un laboratorio di favola/musica sugli strumenti giapponesi come lo Shakuhachi, lo Shamisen e il Thaishogoto. Incontro con **Stefano Ravotti** polistrumentista, **Sara Bodini, Monique Pasini e Giulia Colombo** che predisporranno tavole da completare per i bambini che realizzeranno una favola animata. Numero contingentato, max 15 bambini, gratuito.

24.7 ore 17 Hotel de Charme teamwork di Valeria Favocchia, autrice di fumetti per *Assassin's Creed e Stranger Things*, su fumetto e nuove tecnologie per il fumetto.

25.7 ore 16 Atelier Capricorno Cocquio Trevisago teamwork con **Nicola Perucca** su tecniche e ispirazione nel disegno ad acquarello.

28.7 ore 17 Biblioteca Civica Villa Frua, presentazione dei libri di Davide Besana firmacopie alla Libreria Mondadori

31.7 ore 15 Villa Frua, presentazione del libro di Davide Nerenxa "Biglietti di concerti cancellati", firmacopie alla Libreria Mondadori

Ore 17 Hotel de Charme Incontro con Luca Baggio, game artist e CEO di BadSeeds, tra manga e videogame, disegno e sviluppo.

01.8 ore 17.00 Villa Fumagalli teamwork disegnando dal vivo con **Flavia Ciglia, Stefano Gregorini e Steve Cristian Scampini**, finissage della mostra coi curatori.

