



Il Grande Gioco della Gaming Zone della Biblioteca di Busto Arsizio

REGOLAMENTO PER PARTECIPARE AL GG

1. Il Grande Gioco (GG) avrà inizio il 01.10.22 con l'inaugurazione della Gaming Zone della Biblioteca di Busto Arsizio (BIBA) e terminerà con l'evento di chiusura di dicembre.
2. Per partecipare al GG è necessario iscriversi. L'iscrizione al GG comporta altresì l'iscrizione ai servizi della biblioteca.
3. L'iscrizione è gratuita.
4. L'iscrizione avviene entro il giorno dell'evento di lancio tramite compilazione del modulo Google reperibile a questo link <https://forms.gle/4jXCBVn8GetoByt29>. Ci si potrà iscrivere anche in presenza il giorno stesso dell'evento.
5. Al momento dell'iscrizione ciascuna squadra dovrà scegliere il nome con cui comparirà nella classifica.
6. Sarà possibile iscriversi al GG anche successivamente all'evento di lancio, comunque non oltre domenica 6 novembre.
7. Le squadre che si formano successivamente all'apertura potranno ripetere prove analoghe o identiche a quelle realizzate il giorno di avvio del gioco. L'accesso ritardato al GG comporterà una penalizzazione di due punti nella classifica generale.
8. Ogni iscritto riceverà una **Tessera Basic della Gaming Zone**.
9. Il gioco è rivolto a squadre composte da un minimo di 2 ad un massimo di 4 persone che frequentano le classi dalla terza della scuola secondaria di primo grado alla quinta della scuola secondaria di secondo grado.
10. Il GG prevede la partecipazione a sfide reali e virtuali dalle differenti tematiche.
11. Le sfide previste dal GG potranno svolgersi nei locali della BIBA, sul territorio o a distanza.
12. Per completare le sfide a distanza, sarà richiesto l'invio di una prova (video, foto, etc.) che testimoni l'avvenuta esecuzione della stessa secondo la modalità che verrà comunicata di volta in volta via email.

13. Tutte le sfide che avranno luogo nel corso dell'evento di lancio si svolgeranno in Biblioteca e nell'area circostante.
14. Ogni sfida consente alla squadra di guadagnare dei punti.
15. La classifica con i punteggi ottenuti sarà costantemente aggiornata sulla pagina web dedicata sul sito www.edugamers.cloud.
16. Le prime tre squadre classificate riceveranno in premio:
- 1° classificato: **Tessera Black Limited Edition della Gaming Zone**, n. 10 spille personalizzate con il logo della Gaming Zone e il nome della squadra, 2 ore di gioco in realtà virtuale per ogni componente della squadra presso la Gaming Zone della BIBA
 - 2° Classificato: **Tessera Gold Limited Edition della Gaming Zone**, n. 10 spille personalizzate con il logo della Gaming Zone e il nome della squadra, 1 ora di gioco in realtà virtuale per ogni componente della squadra presso la Gaming Zone della BIBA
 - 3° classificato: **Tessera Silver Limited Edition della Gaming Zone**, n. 10 spille personalizzate con il logo della Gaming Zone e il nome della squadra
17. Le tessere suddette apriranno ai possessori una serie di opportunità - che potrà variare nel tempo - tra cui l'accesso esclusivo alla realtà virtuale, il diritto di precedenza nell'utilizzo di nuovi titoli di videogiochi o dispositivi acquistati nella gaming zone, la possibilità di partecipare alla scelta di nuovi videogiochi, l'accesso a un sistema di convenzioni attivate dalla Gaming Zone etc.
18. La premiazione avrà luogo nel corso dell'evento di chiusura del GG di dicembre.
19. Le squadre potranno partecipare ad alcuni momenti di allenamento esclusivo all'interno dei locali della Gaming Zone per prepararsi alle prove da affrontare prima della prova finale. Le squadre si aggiudicheranno 1 punto per ogni allenamento a cui prenderanno parte. Ogni squadra potrà ottenere al massimo 5 punti dagli allenamenti.
20. Le squadre potranno migliorare il punteggio delle prove videoludiche realizzate il 01/10/2022 eseguendo nuovamente le prove stesse in data successiva all'interno della Gaming Zone della Biblioteca, previa prenotazione.