

## Albergo a Lavena, una commissione esterna valuterà le osservazioni

**Pubblicato:** Giovedì 31 Agosto 2006

«L'albergo di Lavena Ponte Tresa è importante e si farà con le opportune modifiche». Il sindaco di Lavena Ponte Tresa **Vittorio Roncoroni** ritorna sulla questione che ha infiammato gli animi degli abitanti di Lavena, il progetto di albergo e yacht club nella zona della **Vecchia Filanda (nelle foto due immagini del progetto)**. «A giorni verrà creata una commissione di persone terze – spiega il sindaco – per discutere le dieci osservazioni depositate dai cittadini al progetto presentato all'amministrazione da parte dei committenti». La commissione valuterà il progetto, le modifiche richieste e presenterà una relazione finale. In questo modo l'amministrazione, pur essendo favorevole alla costruzione della struttura ricettiva, punta a non entrare nella querelle tra il **comitato per la salvaguardia dell'ambiente di Lavena**, che ha scatenato la protesta nei mesi scorsi, e i committenti dell'albergo.

A far discutere in modo più acceso è la costruzione dello yacht club che, anche secondo il sindaco, ha un impatto ambientale soprattutto dal punto di vista paesaggistico. «Vogliamo coniugare l'esigenza dello sviluppo turistico – spiega Roncoroni – con il rispetto di uno degli ultimi luoghi verdi a lago. Credo che anche i committenti abbiano capito e non si opporranno alle opportune modifiche». Punto fermo, comunque, resta l'esigenza di entrare nel circuito turistico provinciale e solo con l'aumento dei posti letto si può sperare di cominciare a contare turisticamente. «Fino ad oggi siamo rimasti fuori dal sistema turistico provinciale di **Varese Land of tourism** – conclude Roncoroni – ma con la costruzione del nuovo albergo puntiamo a farne parte a pieno titolo». Il progetto di albergo nell'area Vecchia Filanda prevede una struttura da 33 camere, una parte dedicata a 44 residenze in formula appart-hotel e una dedicata al ricovero barche e yacht club.

Redazione VareseNews

redazione@varesenews.it