

# VareseNews

## I ragazzi parlano ai coetanei dei pericoli del gioco d'azzardo

**Pubblicato:** Martedì 3 Ottobre 2006

Giovani protagonisti, padroni della propria vita. Partendo dal concetto che con il coinvolgimento diretto si riesce ad ottenere più attenzione, l'**Associazione And, Azzardo e Nuove Dipendenze**, in collaborazione con **Radio Orizzonti e Associazione Gruppo Alice di Saronno**, ha deciso di far registrare ad un gruppo di ragazzi **cinque spot radiofonici per prevenire il gioco d'azzardo patologico**.

Il progetto nasce, dunque, dalla riflessione che i giovani sono spesso oggetto passivo di iniziative di prevenzione con lo scopo di ridurre e prevenire situazioni di disagio. Occorre dare spazio allo sviluppo della capacità dei soggetti di rispondere come individui e di orientarsi in modo attivo in un contesto complesso di valori e pressioni spesso contraddittorie. Per i giovani il sentirsi parte integrante della comunità passa anche attraverso la possibilità di comunicare ai loro pari tramite linguaggi tanto familiari per loro, quanto alternativi per gli adulti (quali, ad esempio, la creatività artistica nel campo musicale, pittorico, poetico, dell'immagine, ecc...).

**"Scegli di essere protagonista"** è un progetto finanziato ai sensi della L.R. 23/99.

Lo spot radiofonico è sembrato agli organizzatori un prodotto valido per sensibilizzare la popolazione generale, ma ancor più i ragazzi proprio partendo dal loro singolare punto di vista, su fenomeni sociali emergenti (quali ad es. il gioco d'azzardo patologico, l'uso eccessivo di internet, dei cellulari, ecc.) e nello stesso tempo è il mezzo attraverso il quale il gruppo di ragazzi che lo vanno a pensare viene formato all'idea di poter scegliere (protagonismo) piuttosto che farsi travolgere dagli eventi.

Un gruppo misto di operatori psicosociali e tecnici (psicologi, assistenti sociali, tecnici audio radiofonici) hanno incontrato per 6 mesi i ragazzi, lavorando inizialmente sulla coesione e sulle potenzialità dei membri del gruppo; successivamente, una volta proposti dai ragazzi una serie di argomenti di rilevanza sociale, è stato individuato quale problematica da approfondire il gioco d'azzardo patologico, tema centrale degli spot.

Il prodotto

Cinque tra gli spot pensati e prodotti dai ragazzi si possono ascoltare e votare all'indirizzo <http://www.andinrete.it/portale>

Redazione VareseNews

redazione@varesenews.it