

VareseNews

In più di mille alla Liuc per giocare a “fare un’impresa”

Pubblicato: Giovedì 12 Marzo 2009

✘ La squadra che è arrivata per seconda ci aveva sperato fino all'ultimo e quando ha sentito il suo nome non ha potuto nascondere un po' di delusione. E non solo per non avere vinto il primo premio – un notebook –, ma perché battere più di **duecento squadre** in un “gioco d'affari” non è male per dei diciottenni. Tutto questo è successo oggi, giovedì 12 marzo, all'Università Carlo Cattaneo-Liuc in occasione della sesta edizione del **Business Game “Crea la tua impresa”**. La finalissima che si è giocata fra i banchi dell'ateneo castellanese è stata solo l'ultima tappa di un “gioco” iniziato a gennaio 2009 e che ha visto fronteggiarsi 212 squadre, di cui 50 sono arrivate alla prova finale. Obiettivo di questi **1322 studenti provenienti da scuole superiori di tutta Italia** era quello di gestire al meglio un'impresa partendo da un capitale base di 5 milioni di euro. «Abbiamo scelto il business game – spiega **Luca Mari**, il docente della Liuc che ha coordinato il tutto – perché ha delle caratteristiche particolari. Prima di tutto è un gioco e quindi è **competitivo**. Lo è però in modo indiretto e corretto, perché non si può influenzare il gioco degli altri. Permette inoltre di **sviluppare pensiero critico**: è utile per far capire come, in presenza di un problema, si possono cercare le soluzioni migliori. Il tutto in squadra».

E a vedere l'entusiasmo e l'impegno che ci hanno messo questi giovanissimi studenti gli obiettivi sono stati centrati. C'è chi, come l'Istituto ✘ tecnico commerciale **"M.Fodera" n.2** (terzo classificato) ha applicato sempre la stessa strategia e chi invece come l' **Itc "A. Calabretta" 3** (secondo classificato) ha optato per decisioni coraggiose. Ci sono infine i primi classificati, quattro ragazzi bresciani dell'**Itis – Liceo scientifico tecnologico B. Castelli**, che non potevano davvero credere di aver vinto. Insomma, una giornata di lavoro, ma anche di festa e di premi: i primi classificati hanno avuto un notebook, i secondi una Nintendo-Wi Fi e i terzi una macchina fotografica digitale. Ma a vincere oggi è anche la Liuc. «Devo dire che sono molto soddisfatto – conclude Mari -. **La Liuc ha dimostrato di avere una squadra di successo** che ha funzionato davvero bene. Non c'è niente di meglio che essere a capo di un gruppo che funziona bene e che riesce a migliorarsi di anno in anno».

I primi dieci classificati:

ITIS – LICEO SCIENTIFICO TECNOLOGICO **B. CASTELLI** (Brescia)

ITC **"A. CALABRETTA" 3** (Soverato)

ISTITUTO TECNICO COMMERCIALE **"M.FODERA"** N.2 (Agrigento)

ITC **"G. PIOVENE"**SQUADRA 1 (Vicenza)

ITC **"E. TOSI" 3** (Busto Arsizio)

LICEO SCIENTIFICO **TERRAGNI 7** (Como)

I.T.C.G. **" VITTORIO EMANUELE III "** – 3 – 5^A A COMM (Lucera)

ISIS **ROMERO I°/4 A** (Albino)

ISTITUTO TECNICO COMMERCIALE **"M. FODERA"** N.1 (Agrigento)

ISTITUTO TECNICO COMMERCIALE **SAN BENEDETTO 1** (Montagnana)

Redazione VareseNews
redazione@varesenews.it