

Scorpacciata di calcio per con il torneo indoor a Cassano Magnago

Pubblicato: Venerdì 11 Dicembre 2009

E' stata presentata a Villa Recalcati la **XXIV° edizione del Torneo di calcetto indoor**, organizzato dall'**Amatori Calcio Cassano Magnago**, che si disputerà dal **26 dicembre al 6 gennaio 2010 al palazzetto Tacca di Cassano**.

Due settimane da vivere intensamente per un torneo che coinvolge 38 squadre, 4 categorie, 600 bambini impegnati in 76 partite.

«Si tratta di un'iniziativa che vanta una lunga tradizione e che da sempre coinvolge i più piccoli e le loro famiglie – ha dichiarato **l'assessore allo Sport Giuseppe De Bernardi Martignoni** – Un Torneo dove si potrà respirare una bellissima atmosfera, organizzato durante le feste natalizie e che offrirà a tutte ai ragazzi e ai loro parenti la possibilità di socializzare attraverso lo sport».

C'è attesa ed entusiasmo per quella che è stata definita dagli stessi organizzatori come «l'edizione speciale e che deve compiere un salto di qualità».

«In questi anni la manifestazione è cresciuta – ha spiegato **Nicola Polisenò, assessore allo Sport di Cassano Magnago** – L'Amatori calcio è un'associazione molto attiva in città e grazie al loro impegno sono molte le società di calcio coinvolte del Varesotto e provenienti da fuori provincia. Inoltre avranno l'onore di disputare la manifestazione in una struttura rinnovata. Abbiamo appena rifatto il manto del campo e rinnovato le tribune del palazzetto».

A illustrare l'iniziativa era presente Stefano Vezzaro, presidente dell'Amatori Cassano: «Da sempre il nostro obiettivo principale è quello di coinvolgere e far divertire i giovani. In palio ci sono alcuni trofei, ma tutte le squadre e tutti i piccoli calciatori verranno premiati, perché vogliamo lasciare a loro un ricordo dell'evento. L'ultimo pensiero è per Ezio Bignardi, al quale abbiamo dedicato un Memorial per ricordare il suo impegno nel dare vita a questo torneo ormai vicino al quarto di secolo».

[Redazione VareseNews](#)

redazione@varesenews.it