VareseNews

Alla Fermi facciamo a gara per leggere

Pubblicato: Lunedì 23 Aprile 2012

*Questo articolo è stato scritto dagli **studenti** di prima e seconda media della **scuola "Enrico Fermi" di Comerio** durante la mattinata dedicata al giornalismo, coordinata e organizzata dagli insegnanti di lettere: **Francesca Messina, Lia Pomini, Tiziana Di Lorenzo e Daniela Piras**. Alla lezione sono intervenuti, raccontando la loro esperiena di giornalisti, Laura Balduzzi di "Lombardia Oggi", Michele Mezzanzanica del "Giorno" e Michele Mancino di "Varesenews".*

La **gara di lettura** è una manifestazione a cui partecipano le scuole che hanno aderito a questo concorso, come la nostra scuola. Gli alunni delle varie classi leggono 10 libri letti e si scontreranno con le altre. I 10 libri sono tutti di generi letterari diversi (gialli, romanzi, avventura ecc…). La gara quest'anno è molto più difficile perché ci sono più giochi difficili ideati da **Alice Bigli,** organizzatrice del concorso. Dopo aver passato tutte le eliminatorie, le classi vanno a una manifestazione che si tiene a Rimini ogni anno chiamata "**Mare di libri" nei giorni 15,16 e 17 giugno**.

I libri scelti da Alice Bigli sono: "La stanza 13", "Il ladro", "Le 13 vite e mezzo del capitano Orso Blu", "Le arance di Michele", "Le memorie di Adalberto", "Piccole Donne", "4 amiche e un paio di jeans", "Le avventure di Ulisse", "Re Mida ha le orecchie d'asino", "L'ultimo tesoro".

Nelle semifinali, che si sono svolte giovedì 19 aprile, si sono affrontate le classi 2B, 3A, 2A e 2C , dopo che gli alunni avevano superato valorosamente le eliminatorie e i **quarti di finale**, eliminando in queste ultime rispettivamente 1A/1C e 3C/3B (la classe campione in carica). Nelle semifinali sono state **eliminate le classi 2A e 3A.**

I giochi che hanno portato queste 2 classi allo scontro finale sono i seguenti: 10 domande su un libro a cui si risponde in squadra; il 1 to 1 che consiste nello scontro tra 10 esponenti di ciascuna squadra ognuno su un libro diverso; il gioco a sorpresa che varia di volta in volta; il 5 + 5 che consiste nella scelta di un libro per squadra e può consistere in un vero o falso, nelle parole mancanti o nel prima o dopo; il "chi l'ha detto" che propone 5 frasi dette dai personaggi dei libri che bisogna indovinare; il gioco degli autori che si basa sulla conoscenza della vita degli autori.

Redazione VareseNews
redazione@varesenews.it