

VareseNews

Varese – Huelva, aggiornamenti in diretta

Pubblicato: Venerdì 15 Febbraio 2013



Il Varese di Stefano Bettinelli gioca a partire dalle ore 15 l'ultimo turno del girone di qualificazione al prestigioso Torneo di Viareggio. Avversari dei biancorossi gli spagnoli del Recreativo Huelva, già eliminati. Forte e compagni devono vincere con più di un gol di scarto per sperare nel passaggio del turno. [Qui le varie possibilità](#). Aggiornamenti in diretta da Lido di Camaiore.

...

A seguire

State con noi: seguiranno cronaca, tabellino e interviste da Lido di Camaiore

45:st

FINALE: 1-2. Il Varese è fuori

Finisce qui l'avventura del Varese al Torneo di Viareggio: biancorossi battuti 2-1 dal Recreativo Huelva e scavalcati in classifica dagli spagnoli.

18:st

GOL DEL VARESE 1-2

Bruzzone accorcia le distanze per i ragazzi di Bettinelli con un gran gol di sinistro!

8:st

GOL DEL RECREATIVO 0-2

Una bordata forte e precisa di Hernandez vale il raddoppio dello Huelva. Per il Varese ora è durissima

6:st

0-1

Il Varese riparte con maggiore grinta: traversa piena colpita da Moreo

1:st

SI RIPARTE

Squadre di nuovo in campo per la ripresa

45:pt FINE PRIMO TEMPO: 0-1

Squadre al riposo con il Rec. Huelva avanti 1-0 grazie a Marcenal. Ora per i biancorossi serve un mezzo miracolo

34:pt GOL DEL RECREATIVO: 0-1

Vantaggio degli spagnoli: segna Naranjo di destro con un tiro da dentro l'area che Durakovic non riesce a trattenere. La palla gli scivola sotto il corpo e va in rete

31:pt 0-0

Parata importante di Durakovic su tentativo dello spagnolo Marcenal

30:pt 0-0

Poche emozioni fino a qui sul sintetico di Lido di Camaiore

10:pt 0-0

Contrordine: alla fine i biancorossi sono con il 4-4-2. Roncari fa il terzino sinistro, davanti a lui in fascia c'è Moreo, Forte e Zamparo le punte

15:00 FORMAZIONE

Il Varese si schiera con un inconsueto 3-4-1-2: Durakovic; Parini, Qaqi, Bruzzone; Romano, Bassi B., Truzzi, Roncari; Forte; Moreo, Zamparo. All. Bettinelli

Redazione VareseNews

redazione@varesenews.it