

Videoavventura al Parco Alto Milanese

Pubblicato: Martedì 18 Novembre 2014



Un'idea del Consiglio di Amministrazione del Parco Alto Milanese composto da Anna Colombo (Busto Arsizio), Angelo Pisoni (Legnano) e Angelo Soragni (Castellanza), diventa realtà.

Si tratta di un video interattivo dedicato agli alunni delle classi quinte elementari che presenta il Parco e i suoi molteplici aspetti, non ultimo quello della raccolta differenziata dei rifiuti. Educazione ambientale (e non) sotto forma di gioco.

Realizzato dalla Cooperativa Sociale Totem di Varese, in particolare dall'educatrice ambientale Lucia Agostinelli e dal grafico Fabio Folla, è stato testato con gli "utenti" grazie alla estrema disponibilità dell'Istituto Comprensivo Carducci di Legnano e del suo Dirigente Scolastico Tarcisio Maugeri.

Venerdì 14 novembre quattro classi del suddetto Istituto (due della primaria Carducci e due della Deledda) hanno fatto da apripista giocando alla videoavventura e scoprendo sul campo la realtà del Parco Alto Milanese. Guidati in aula da Lucia Agostinelli e sul campo dalle Guardie Ecologiche Volontarie, gli alunni hanno potuto interagire, nel mondo virtuale e in quello reale, con quell'insieme di boschi, campi, prati, filari, sentieri e animali che è il Parco.

La finalità educativa e ambientale è fin troppo evidente. Ma non solo, ne esiste anche una tipicamente scolastica. Infatti la video avventura è registrata anche in lingua inglese.

L'impatto con l'esperienza proposta dal PAM è stata estremamente positiva. I bambini hanno seguito con attenzione e partecipazione sia la fase virtuale sia quella reale.

Il giudizio delle insegnanti è stato decisamente positivo.

Ora che il primo esame è stato superato, l'intenzione del CdA del Parco è quella di interessare tutte le altre scuole dei tre Comuni, passando da un primo coinvolgimento degli insegnanti tramite un invito a trascorrere un paio d'ore nei mondi virtuali e reali del Parco stesso.

Redazione VareseNews

redazione@varesenews.it