

Tra grafica computazionale e computer game: l'Insubria orienta gli studenti

Pubblicato: Lunedì 25 Gennaio 2016



Oggi, lunedì 25 gennaio, nella sede di via Monte Generoso a Varese, è iniziato lo “**Stage di Informatica**”, iniziativa di **Orientamento del Corso di Laurea in Informatica dell’Università degli Studi dell’Insubria**.

Lo Stage di Informatica – coordinato dalla professoressa **Elisabetta Binaghi**, docente di Elaborazioni delle immagini e sistemi intelligenti – è una iniziativa di orientamento, destinata **agli studenti di quarto e quinto superiore**.

I partecipanti sono una quarantina e provengono anche da fuori provincia, si tratta di **studenti di quarto e quinto Superiore delle scuole: Isis Keynes di Gazzada (VA); Liceo Scientifico Terragni di Olgiate Comasco; Istituto Co’ Bianchi di Verbania Intra; ISIS Città di Luino G. Volontè**.

In apertura dello Stage di Informatica oggi si è tenuto il seminario: “**Video Games**”, con il professor **Marco Tarini**, docente di Grafica computazionale e computer game development, gli studenti si sono anche cimentati nello sviluppo di parti di videogames, applicazione dell’informatica di notevole rilievo.

Il prossimo appuntamento è con le “Reti di Sensori”, mercoledì 27 gennaio, la professoressa **Sabrina Sicari**, docente di Reti di Telecomunicazioni, condurrà, inoltre, un laboratorio sulla

“Configurazione di Reti di Sensori. Wireless sensor networks: Piccoli nodi Enormi applicazioni”.

L’obiettivo di questa breve presentazione è fornire una **panoramica delle principali domini applicativi** al fine di valutare le potenzialità delle wireless sensor networks. L’attività di laboratorio riguarda **l’utilizzo pratico di un simulatore di reti di sensori**, in modo da rendere gli studenti capaci di creare diverse topologie diverse di rete e simulare lo scambio di messaggi.

[Alessandra Toni](#)

alessandra.toni@varesenews.it