

Dai Pokémon alla didattica digitale. Ne parliamo ad Anche Io

Pubblicato: Lunedì 5 Settembre 2016



Alzi la mano chi non ha visto almeno un ragazzino o un gruppo di amici in giro per la propria città a puntare il telefono come una bussola, fermarsi e rallegrarsi all'improvviso perché **aveva trovato un Pokémon**. Uno degli ultimi videogiochi a spopolare tra gli utenti di dispositivi mobili è proprio Pokémon Go ed è diverso da molti altri: si usa con il proprio smartphone e utilizza la realtà aumentata geolocalizzata, che è quella tecnologia che consente di puntare la fotocamera verso un luogo e di scovarci le creature immaginarie nascoste.

Come decidiamo di chiamare questo fenomeno, una perdita di tempo o un'occasione di scoperta? Gli articoli e i servizi giornalistici ci hanno mostrato da una parte incidenti causati dalla distrazione alla guida di persone che giocavano a Pokémon Go ma dall'altra ci sono anche pareri entusiasti di esperti che parlano di un'occasione di scoperta, come ad esempio nel caso di molti musei che hanno visto aumentare i propri visitatori grazie a iniziative che hanno permesso di rimodulare l'esperienza della mostra integrandola con questo videogioco.

Una cosa è certa: al di là dei Pokémon, **la tecnologia fa sempre più parte della nostra vita in sempre nuovi modi** e sono tanti i campi che possono essere reinventati e resi più coinvolgenti a patto di farlo con consapevolezza. Didattica inclusa. A Varese sono tante le realtà che si occupano di questi aspetti e sviluppano progetti e programmi rivolti a bambini, genitori e docenti per diffondere una cultura digitale e della tecnologia in grado di migliorare e reinventare il modo in cui si sviluppano e producono sapere e conoscenza.

OLTRE AI POKEMON

Prendendo spunto dall'ultima novità digitale rivolta soprattutto ai più giovani, alla festa Anche Io di Varesenews **domenica 11 settembre alle 18:00** parleremo di come le **tecnologie, il digitale e il mobile possono farsi vettori di educazione e invenzione** e di come i genitori e i docenti possono trarre vantaggio dal **nuovo ecosistema digitale** per innovare la didattica e il modo di coinvolgere i propri bambini e ragazzi, come alunni e come figli.

Con **Rosanna Di Gioia** (ricercatrice del Joint Research Center della Commissione Europea di Ispra), **Matteo Locatelli** (esperto di adolescenza e tecnologia, Bibliolab), **Laura De Biaggi** (docente e referente della Lombardia della Code Week 2016) e **Derval O'Neill** (educatrice, CodEng). Coordina **David Mammano**.

L'incontro è aperto e rivolto a genitori e docenti ma anche a semplici appassionati e curiosi sul tema.

[David Mammano](#)

david.mammano@gmail.com