

## Si aprono le iscrizioni per il Business Game della Liuc

**Pubblicato:** Venerdì 11 Novembre 2016



Al via la **XIV edizione** di “**Crea la tua impresa**”, Business Game strategico della LIUC – Università Cattaneo, un progetto di **learning by doing** interattivo e innovativo, realizzato **in collaborazione con l’Ufficio Scolastico regionale per la Lombardia** e inserito **tra le iniziative ministeriali per la valorizzazione degli studenti eccellenti** delle scuole secondarie di secondo grado.

Il progetto propone agli allievi del IV e V anno delle scuole superiori di tutta Italia la **simulazione di un’azienda virtuale** attraverso un vero e proprio gioco tattico-strategico. Le squadre partecipanti, composte da 4 – 6 studenti, ciascuna con il ruolo di direzione d’azienda e il compito di prendere le decisioni migliori per aumentarne il valore (da un’ oculata gestione economico-finanziaria, alla valorizzazione del personale; dall’innovazione tecnologica alla virtuosità energetica), si sfideranno in quattro prove che richiedono **capacità logiche, visione strategica, spirito di gruppo e una gran voglia di mettersi alla prova**.

Le prime **tre gare** saranno **giocate via web presso le scuole di appartenenza** e saranno selettive per l’accesso alla **sfida finale** che si svolgerà **alla LIUC il 16 marzo 2017**. Sono i docenti delle singole scuole a scegliere gli studenti che, per impegno e motivazione, parteciperanno al Business Game, **gioco ideato dal CETIC, il Centro di Ricerca per l’Economia e le Tecnologie dell’Informazione e della Comunicazione** attivo nella Scuola di Ingegneria Industriale della LIUC. Un’occasione davvero particolare per avvicinarsi alla realtà d’azienda e poter iniziare ad orientarsi nella scelta dell’università.

«La gamification, apprendimento attraverso il gioco, è una modalità sempre più capillarmente diffusa –

**spiega il Professore Aurelio Ravarini, Direttore del CETIC** – Ne abbiamo prova anche dall’interesse manifestato da diversi enti per impiegare il nostro business game a supporto della formazione e della valutazione delle competenze, ambiti che stiamo sviluppando anche all’interno del progetto Play for Guidance, finanziato dall’Unione Europea». Le **iscrizioni** resteranno aperte fino al **6 dicembre 2016**. Per partecipare alla selezione delle squadre è necessario compilare una **domanda di adesione** e la **scheda on-line** dei partecipanti, disponibile sul sito [www.liuc.it/businessgame](http://www.liuc.it/businessgame).

Grande attenzione, anche quest’anno, sarà riservata alla **community del Business Game**, tramite la pagina Facebook “Business Game LIUC”: durante le diverse giocate, infatti, verranno proposti alle squadre alcuni quesiti per creare occasioni di dibattito e condivisione.

**A giocare e a confrontarsi nella scorsa edizione sono state 90 scuole per un totale di 313 squadre e 1.672 studenti**, di cui 760 provenienti dal sud e 641 dal nord, in particolare da: Lombardia, Puglia, Sicilia, Campania, Veneto, Toscana, Piemonte, Umbria, Lazio, Emilia Romagna, Marche, Calabria, Abruzzo, Basilicata, Molise. Per la prima volta ha partecipato anche una squadra proveniente dalla Svizzera.

Per informazioni [www.liuc.it](http://www.liuc.it) oppure 0331 572.300

Redazione VareseNews  
[redazione@varesenews.it](mailto:redazione@varesenews.it)