

Esselunga, quando iniziano i lavori?

Pubblicato: Venerdì 13 Gennaio 2017



I lavori per la costruzione **della nuova Esselunga**, in via Gasparotto, sono stati autorizzati. L'azienda può avviare il cantiere quando vuole. A Palazzo Estense, risulta tuttavia che le ditte incaricate inizieranno quando **si alzerà di qualche grado** la temperatura.

Non c'è una data prefissata comunicata agli uffici, ma da oggi fino al primo marzo, ogni data può essere quella buona. Questo è quanto risulta a Palazzo Estense, a cui abbiamo chiesto una curiosità che probabilmente hanno molti varesini. E cioè: quando partirà il cantiere?

Il processo di **autorizzazione**, d'altronde, si è concluso lo scorso novembre, con le procedure spiegate in questo articolo (**leggi**). Precedentemente, era stata demolita la vecchia fabbrica **Calzificio Malerba**, lasciando al posto del fabbricato il cumulo di macerie che vedete nella fotografia.



Durante l'estate del 2015 erano state effettuate le demolizioni, come **mostra il video**.

Il risultato finale a cui si arriverà è quello della foto in apertura ([clicca la gallery](#)). Si tratta del rendering che fu presentato a suo tempo al Comune. Per leggere che cosa ha dato in cambio Esselunga, ecco un articolo che lo spiega ([leggi](#)).

Come cambierà la viabilità? Lo dice sempre questo articolo ([leggi](#)). L'importante è sapere che **il semaforo tra viale Europa e via Gasparotto** sarà sostituito da una grande rotonda, e che una seconda rotonda sarà costruita per agevolare l'ingresso nel futuro supermercato. **Una terza rotonda** è prevista nei pressi della ferrovia, dove sarà costruita una entrata verso l'autostrada A8 per creare un nuovo peduncolo di smaltimento del traffico. E questa è una grande novità. Spiegata qui ([leggi](#))

La giunta precedente aveva anche in animo di realizzare la bretella Gasparotto Borri ([leggi](#)), ma l'attuale giunta non l'ha messa in programma. Il Pd quando era all'opposizione fu sempre contrario.

Roberto Rotondo

roberto.rotondo@varesenews.it