

Bambini “ad alto potenziale”: difficoltà e soluzioni

Pubblicato: Venerdì 6 Aprile 2018

LA MENTE IN GIOCO!
Lab esperienziali per ragazzi e genitori del terzo millennio

I LABORATORI PIÙ DA VICINO

YOU-SCAN CATTURA LA TUA IMMAGINE!
"You-Scan cattura la tua immagine!" con una scansione al laser customizzata. Con un programma al computer viene fatto il ritratto in 3D di chi posa. Per farsi un selfie 3D e capire come si fa.
Laboratorio adatto a tutti by Pictacore

ANIMA IL TUO PERSONAGGIO CON SCRATCH
Scratch è un programma che permette di disegnare digitalmente e di animare quello che si è disegnato, come per un videogame o per un film di animazione. Con un linguaggio di programmazione adatto ai ragazzi è uno strumento utile che favorisce la formazione digitale e l'apprendimento.
Laboratorio adatto a bambini dai 6 ai 10 anni by Mentemore

ARALE
ARALE è un sistema di controllo di periferiche del mondo reale tramite stato mentale. Le onde cerebrali emesse dal nostro cervello nella sua normale attività vengono lette e processate permettendo di svolgere un'azione. La sfida sarà muovere con la mente un Lego Mindstorm.
Laboratorio adatto a tutti by Debona Ferran e Luca Traini

WORKSHOP PER GENITORI E INSEGNANTI
Alla scoperta delle potenzialità culturali del videogame e del conscious gaming, per superare gli stereotipi di violenza e cattiva fama di questo medium artistico del XXI secolo, a favore di un mondo più evoluto di app e videogame virtuosi.
Laboratorio adatto a tutti by Debona Ferran e Luca Traini

LABORATORI

YOU-SCAN CATTURA LA TUA IMMAGINE!	ANIMA IL TUO PERSONAGGIO CON SCRATCH	ARALE CON MIRCO FERRARI	WORKSHOP PER GENITORI E INSEGNANTI
-----------------------------------	--------------------------------------	-------------------------	------------------------------------

17 APRILE 2018 ORE 17:30 - 19:30
Teatro Santuccio - Via Sacco, 10 - Varese

Iscrizione obbligatoria - Posti limitati
Iscrizione ai tre laboratori: 10€ per bambino, 15€ per due bambini.
Per info: santuccio@teatro-santuccio.it o info@debellero.com

Che cos'è l'Alto Potenziale Cognitivo? Che cosa è la Plusdotazione? È possibile individuare e far conoscere il talento nelle nostre scuole? Quali sono gli strumenti didattici e le buone pratiche messe a disposizione dalla legge italiana?

Essere genitori “ad alto potenziale” è una sfida che non si può perdere.

Queste alcune delle domande a cui il **convegno sulla Plusdotazione** darà delle risposte, con l'esperienza importante di chi vive e sperimenta queste situazioni per migliorare il benessere dei ragazzi. L'appuntamento è per **martedì 17 aprile al teatro Santuccio di Varese in via Sacco**.

I bambini ad alto potenziale cognitivo infatti rappresentano il **5 per cento della popolazione**, hanno una grande memoria e una grande curiosità, ma a causa di alcune caratteristiche specifiche (sviluppo asincrono) **non è infrequente che sperimentino situazioni di profondo disagio scolastico** quali noia, ansia, disturbi psicosomatici, incapacità di adattarsi ai normali schemi didattici.

Questo è il motivo per cui è nata **Feed Their Minds**, la startup innovativa a vocazione sociale, incubata presso Speed Mi Up di Bocconi, che propone **soluzioni didattiche ICT** per questi ragazzi così dotati ma anche così sensibili.

Tra i promotori dell'evento figura anche il **Labtalento dell'Università di Pavia**, un laboratorio dedicato ai bambini e ragazzi plusdotati, unico in Italia, perché riconosce la necessità di collaborazione con le scuole, per realizzare il successo formativo e lo sviluppo armonico

della personalità di questi bambini.

Tra i relatori figurano la **Prof. ssa Maria Assunta Zanetti**, che dal 2010 ha fondato ed anima con la sua passione il Labtalento di Pavia, la **Dott.ssa Raffaella Silbernagl**, fondatrice di Feed Their Minds e genitore di un ragazzo plusdotato, **Marco Tamburlini, vicepresidente di Aget – Italia**, associazione di genitori di ragazzi Plusdotati, moderatore sarà il **prof Mario Manduzio cofondatore di Feed Their Minds**.

Tra gli ospiti, alcuni ragazzi plusdotati, il dott. Luigi Macchi, il prof. Rolando Bellini. L'evento inizierà alle ore 17,30 con tre di laboratori per bambini e ragazzi dal titolo "La mente in gioco". Mentezero e Mirco Ferrari proporranno animazioni con Scratch, selfie in tre D e il progetto Arale mentre Game Art Gallery di Debora Ferrari e Luca Traini, accompagnerà i genitori alla scoperta delle opportunità culturali della game art e del conscious gaming.

A seguire dalle 20.30 alle 22.30 si svolgerà il convegno gratuito destinato ai ragazzi, ai genitori e agli insegnanti.

Per informazioni e prenotazione www.feedtheirminds.com , infoundergallery@gmail.com
<https://www.eventbrite.it/myevent?eid=44612348736>,
<https://www.eventbrite.it/myevent?eid=44611574420>

Redazione VareseNews
redazione@varesenews.it