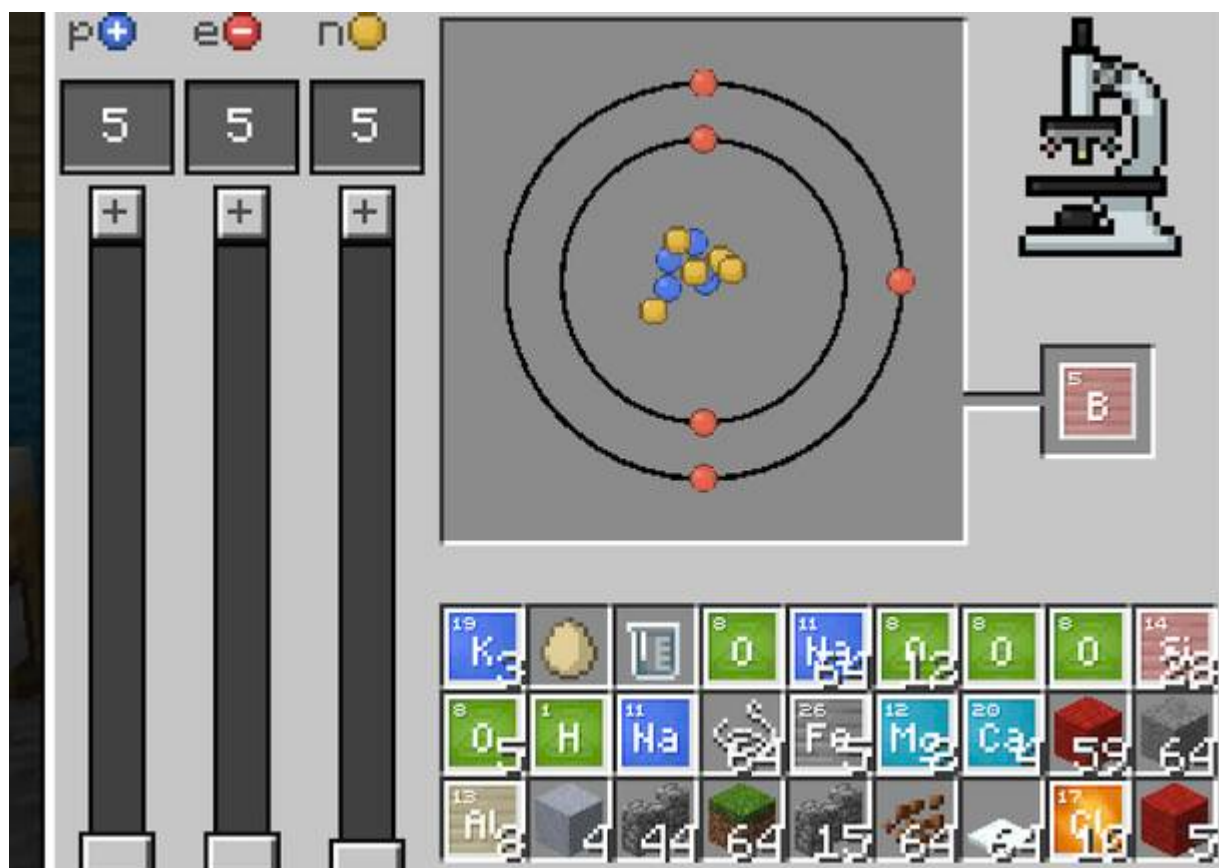


Imparare la chimica giocando: il Ponti protagonista all'EduDay

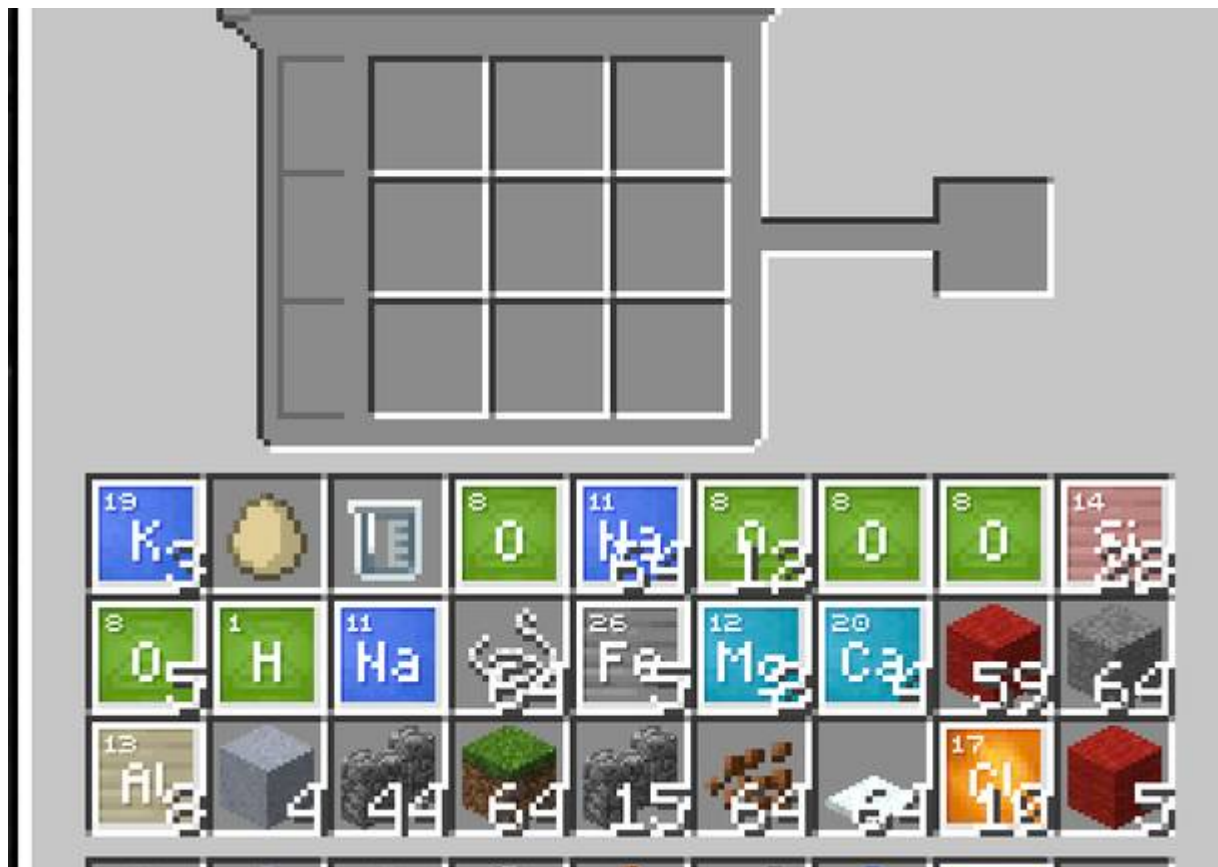
Pubblicato: Mercoledì 16 Maggio 2018



Un videogioco dedicato alla chimica. È il progetto che **l'Isis Ponti di Gallarate presenterà all'interno di EduDay 2018**, l'annuale manifestazione promossa da Microsoft per presentare le innovazioni digitali applicati alla didattica.

L'evento, che si terrà **giovedì 17 maggio, presso la Microsoft House di Milano** vedrà anche 13 istituti lombardi selezionati, tra i tantissimi che si sono candidati, per presentare **un progetto di didattica innovativa collegata all'informatica**.

Ospiti, quindi, della manifestazione sostenuta dall'Ufficio scolastico regionale, ci saranno anche il **professor Mauro Sabella** e i suoi alunni che illustreranno **"Minecraft EDU Chemistry"**. Si tratta di un **laboratorio virtuale** che consentirà, a chi vorrà provare l'esperienza insieme alla classe, di **svolgere degli esperimenti attraverso delle Challenge Cards**, carte contenenti una sfida legata al mondo della chimica: palloncini all'elio, blocchi d'acqua decomposti e super fertilizzanti.



Un ottimo modo per stimolare l'interesse dei ragazzi verso contenuti apparentemente ostici che **poi vengono approfonditi in modo tradizionale all'interno del laboratorio dell'IS Ponti**. Dal videogioco alla realtà attraverso una modalità di lavoro cooperativo di apprendimento tra pari, affiancati da un docente facilitatore che supporta e motiva i ragazzi.

Ad accompagnare i ragazzi ci sarà anche il **vicepresidente Antonio Perrucci**.

Redazione VareseNews
redazione@varesenews.it