

Opere olografiche raccolte nel museo virtuale: gli studenti celebrano Leonardo

Date : 29 maggio 2019

Le opere di Leonardo rivivono nel museo “olografico” realizzato dagli aspiranti geometri

Si chiama **LeoCraft's Holos** ed è un museo olografico delle più grandi e note invenzioni del genio Leonardo Da Vinci.

Il progetto consiste nella **rappresentazione olografica** delle opere di Leonardo partendo dalla **creazione 3D delle sue invenzioni attraverso la piattaforma di gioco Minecraft**.

Una piramide olografica che proietta come ologrammi le invenzioni di Leonardo create dai **Geometri della 2°A Costruzioni Ambiente e Territorio utilizzando MINDCRAFT**, un gioco che all'ITET di Varese Daverio Casua è stato messo al servizio della didattica e usato in modo intelligente.

I ragazzi hanno creato un ambiente “su misura” all'interno della piattaforma di gioco per poter poi costruire da zero gli oggetti di Leonardo; **dopo aver costruito l'oggetto 3D hanno realizzato il video 3D** e poi **trasformato i video stessi in video per ologrammi**; questi sono stati poi proiettati in una piramide 3D ingrandita per l'utilizzo su tablet e assemblata.

Gli studenti sono stati coordinati nel progetto dalla **Dott.ssa Debora Lonardi, docente di matematica e fisica**.

Un lavoro mostrato in un apposito canale youtube che i ragazzi continueranno a gestire e ad arricchire.

Il canale è inserito anche nella nuova LEONARDOTECA (Polo Innovazione Digitale di VARESE)

LeoCraft's Holos YouTube Channel