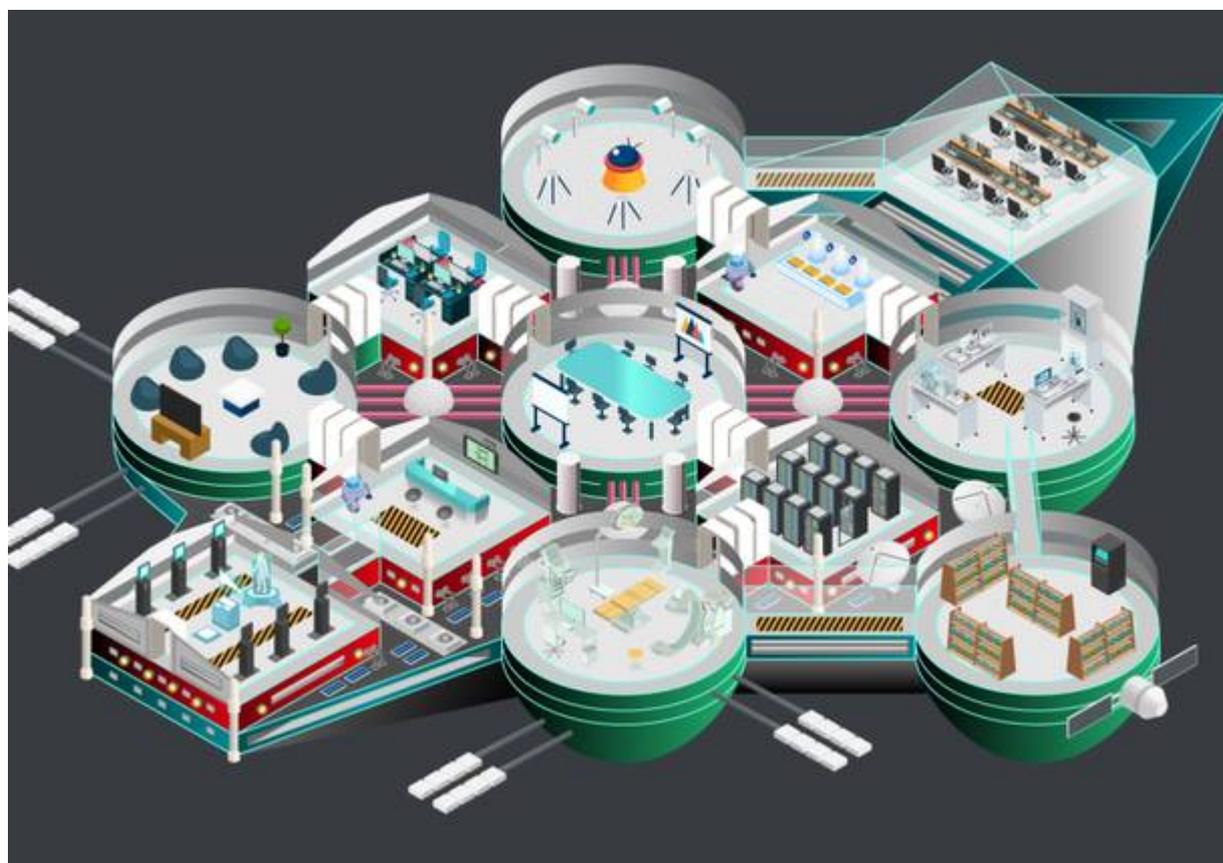


Digitalscape: il gioco on line che mette alla prova gli studenti

Pubblicato: Martedì 14 Aprile 2020



Le scuole sono chiuse. Ma solo come luoghi fisici. Le lezioni sono riprese on line. E così anche **Idealab** ha trasferito in rete le sue attività dedicate ai ragazzi.

Il gioco on line **Digitalscape** (www.digitalscape.it) nasce con l'intento di contribuire a far vivere in modo positivo l'attuale situazione di costrizione che i ragazzi subiscono coinvolgendoli nella realizzazione di un obiettivo attraente: **vincere un gioco attraverso la soluzione di problemi che richiedono lo sviluppo di competenze utili, cooperando per questo con dei compagni.**

Si valorizza così la naturale attitudine dei ragazzi a "imparare facendo". Questo progetto è stato realizzato da un gruppo di persone con competenze e ruoli professionali diversi, coordinato da **idea.lab** (www.idealab.va.it), una rete di scuole della provincia di Varese, attivata nel 2018 su un progetto del MIUR – Ministero dell'Istruzione. Il progetto Digitalscape ha il supporto di #lascuolanonsiferma-MIUR, Fondazione Merlini, Associazione Noi del Tosi, Polo Innovazione Digitale, Equipe Territoriale Lombardia e Skuola.net.

Il gioco, gratuito, è rivolto ai ragazzi delle scuole superiori / secondarie di secondo grado. In questa sfida i ragazzi devono **risolvere dei problemi** che hanno a che vedere con **gli strumenti della società dell'informazione e il loro uso appropriato**, quindi in riferimento non solo a competenze tecnologiche ma anche all'identità digitale, la riservatezza dei dati, e altre tematiche legate al digitale. **Il gioco sarà on line da Mercoledì 15 Aprile.**

La trama si sviluppa in **15 episodi successivi**, ognuno caratterizzato da un tema e da uno o più problemi da risolvere. Ogni episodio richiederà tra mezz'ora e un'ora di gioco a ogni giocatore. Presumendo che in questo periodo i ragazzi abbiano tempo disponibile, nei 15 giorni successivi al lancio del gioco **ogni giorno, sempre alla stessa ora, sarà presentato un nuovo episodio** e, da quel momento, la parte del gioco relativa a quell'episodio sarà accessibile a tutti coloro che vorranno cimentarsi e che lo avranno già fatto negli episodi precedenti. Una squadra potrà iscriversi anche a gioco iniziato, percorrendo gli episodi attivati fino a quel momento.

Redazione VareseNews
redazione@varesenews.it