

Madeleines, il nuovo escape game delle biblioteche italiane

Pubblicato: Martedì 26 Ottobre 2021



Oltre 800 comuni italiani per un totale di circa 7 milioni e mezzo di cittadini. Potenzialmente è questa la squadra chiamata a partecipare a **Madeleines**, un innovativo *escape game* on line a episodi organizzato dalle biblioteche italiane.

Un libro-gioco digitale che stimola la mente, l'intuito, la logica e, non da ultimo, il team building. Una storia da scoprire e ricostruire attraverso la soluzione di puzzle ed enigmi per poter continuare il gioco con la lettura del capitolo successivo.

Presentato alla XXXIII edizione del Salone internazionale del libro di **Torino**, il progetto Madeleines conferma l'idea che informa il nuovo concetto di biblioteca: "Oltre i libri c'è di più". L'incontro ha visto la collaborazione di associazione italiana biblioteche e rete delle reti. A proporre questa sfida **Rete delle Reti**, il coordinamento nazionale dei sistemi bibliotecari italiani. Per partecipare è sufficiente essere iscritti a una delle centinaia di biblioteche che attraverso i propri Sistemi e Consorzi – 21 in totale, tra cui il sistema bibliotecario consortile Panizzi – sono coinvolte nel progetto.

Gli episodi sono infatti caricati settimanalmente e disponibili su **MLOL** – la piattaforma di prestito digitale con la più grande collezione di contenuti per tutte le biblioteche italiane.

IL GIOCO

Gli escape games sono giochi dal vivo (escape room), in scatola, cartacei o digitali, in cui – da soli o in

squadra – occorre superare una serie di prove ed enigmi per raggiungere un obiettivo. Si tratta di un’esperienza di gioco a episodi che si muove dentro ai libri, ispirato alle meccaniche puzzle degli escape games. È stato prodotto dal pluripremiato studio di game design *We Are Muesli* per Rete delle Reti.

Gli episodi si basano su messaggi misteriosi, rinvenuti all’interno di volumi prestati e restituiti, costituiti da dialoghi enigmatici e sfide intellettuali, portando il lettore in un’esperienza narrativa immersiva. Per risolvere i puzzle e gli enigmi necessari per “sbloccare” così i capitoli successivi e ricostruire la storia di questo curioso rapporto epistolare (nonché l’identità nascosta dei personaggi protagonisti), i giocatori dovranno usare logica, intuito e curiosità. Potrà essere utile anche aiutarsi con i motori di ricerca, con le enciclopedie e ovviamente con i libri – tra gli scaffali di casa o reperibili tramite la biblioteca, anche digitale. Le puntate del gioco sono rilasciate a cadenza settimanale fino a dicembre. Il gioco resterà poi disponibile online sulla piattaforma MLOL fino ad aprile 2022.

Redazione VareseNews

redazione@varesenews.it