

VareseNews

Imparare a programmare nella Biblioteca di Barasso

Pubblicato: Martedì 20 Settembre 2022



LABORATORIO DI PROGRAMMAZIONE

2 OTTOBRE - ORE 10
Partecipazione gratuita previa iscrizione

SCAN ME

IL CLUB

Impareremo a programmare sviluppando giochi, siti web e app, decidendo insieme gli argomenti.

Utilizzeremo **Scratch** e **P5.js** per le nostre

Da domenica 2 ottobre verrà organizzato presso la Biblioteca di Barasso un laboratorio gratuito di “coding” (avvicinamento alle attività di programmazione e di pensiero computazionale) per bambini e ragazzi da 8 anni in su.

Per imparare a programmare sviluppando giochi, siti web e app, decidendo insieme gli argomenti, utilizzando Scratch e P5.js per le realizzazioni, oltre ad altri strumenti completamente gratuiti.

Quando: circa due domeniche al mese, dalle 10.00 alle 12.00 circa, a partire dal 2 ottobre (la cadenza degli incontri verrà decisa insieme in base alle necessità e lo sviluppo del corso)

Dove: Biblioteca di Barasso, Via Don Basilio Parietti 6, Barasso

La partecipazione è totalmente gratuita.

Per iscrizioni ed informazioni, potete scrivere a barasso.it@coderdojo.com.



Biblioteca Comunale di Barasso

LABORATORIO DI PROGRAMMAZIONE

2 OTTOBRE - ORE 10

Partecipazione gratuita previa iscrizione



SCAN ME



CONTATTI

Biblioteca Comunale di Barasso
Via Don Basilio Parietti, 6
21020 Barasso (VA)

<https://bit.ly/2pCbqjX>
barasso.it@coderdojo.com

IL CLUB

Impareremo a programmare sviluppando giochi, siti web e app, decidendo insieme gli argomenti.

Utilizzeremo **Scratch** e **P5.js** per le nostre realizzazioni, oltre ad altri strumenti completamente **gratuiti**.

Imparare a programmare significa parlare ai computer nella loro lingua e capirne il funzionamento.

Il corso è **completamente gratuito** e aperto a tutti i bambini da 8 anni in su.

Visita la nostra pagina sul portale **CoderDojo** (inquadra il **QR Code**) per rimanere informato sui prossimi eventi.



Redazione VareseNews
redazione@varesenews.it