

L'effetto "wow" dei PCTO

Pubblicato: Giovedì 14 Marzo 2024



Dalla teoria alla pratica, **dalla scuola al lavoro**, dall'idea al progetto: tornano così dall'**alternanza** di tre settimane presso la **Simulator Giantruck**, azienda che si occupa di sistemi di movimento tridimensionali che simulano veicoli reali come macchine da corsa o da rally, oppure moto da strada e motocross, **Ivan Albertalli** e **Matteo Germani**, creatori di un **nuovo simulatore che si muove a 360° su una pista di montagne russe**.

I ragazzi, **studenti della 4AI**, sezione informatica, dell'**ISIS Keynes** di **Gazzada** si sono occupati della parte software del progetto.

Utilizzando *Unity*, uno strumento che permette di creare videogiochi, gli studenti sono riusciti a realizzare diversi tracciati durante il periodo di tre settimane in azienda; i tracciati sono stati previsti tutti diversi per grandezza, stile e tema, in modo da rendere l'esperienza piacevole per chiunque.

Dopo aver superato le prime difficoltà di utilizzo del software e di comunicazione con la piattaforma 2DOF fisica, Ivan e Matteo si sono focalizzati sui dettagli e **sull'effetto wow**.

"L'effetto wow era il nostro obiettivo!", hanno detto i ragazzi, "Abbiamo pensato che un utente che non ha mai provato un visore a realtà virtuale o che non è mai salito su un sistema di movimento tridimensionale, doveva rimanere sbalordito dall'esperienza!".

La conoscenza dei vari software utilizzati da parte dei ragazzi era basilare, ma con molto impegno sono

riusciti ad imparare il loro funzionamento e il loro utilizzo più completo e corretto.

Finito il periodo di alternanza, il progetto è stato presentato alle altre classi quarte dell'istituto, in modo da testare l'effetto wow e così è stato!

I compagni, infatti, si sono dimostrati entusiasti e interessati alla presentazione del lavoro: in particolare, per gli studenti che hanno provato il prototipo presente a scuola, è stata un'esperienza molto divertente.

“Da questa esperienza abbiamo imparato tantissimo”, hanno detto Ivan e Matteo, “siamo partiti con una conoscenza basica di Unity e siamo arrivati a capire profondamente il meccanismo del programma e le sue potenzialità. Abbiamo anche imparato molto sul funzionamento di un'azienda e sulla sua struttura, oltre a come lavorare in team e rispettare i tempi di consegna per gli obiettivi giornalieri”.

Insomma un effetto wow che non poteva generare che applausi sia in azienda che all'interno dell'Istituto.

CONTATTI

Istituto Statale Istruzione Superiore Keynes
Via Morazzone, 37 21045 Gazzada Schianno (VA)
T: 0332-463213/0332-870615
Email: vais01800p@istruzione.it

[Sito](#) | [YouTube](#)

di [in collaborazione con ISIS Keynes](#)