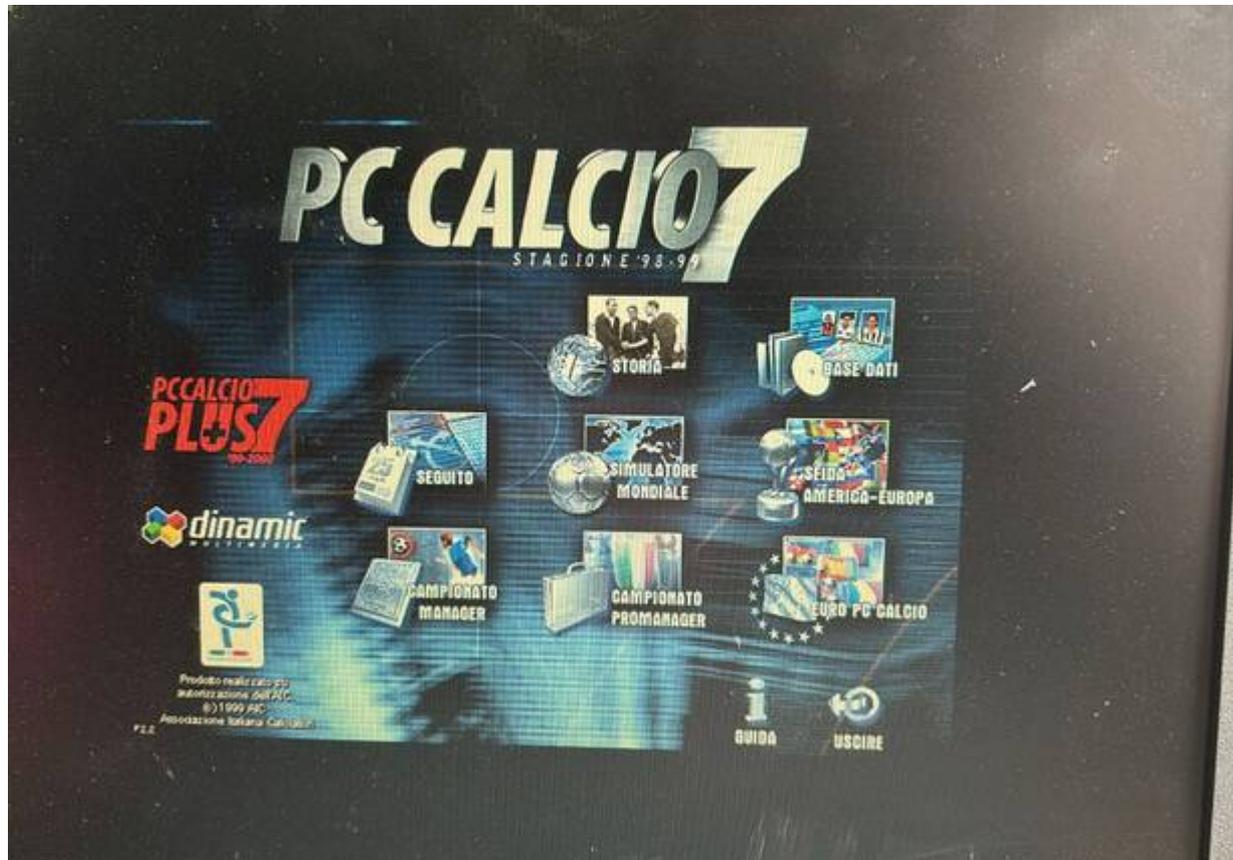


## Il bug di Pc Calcio che rendeva il Varese un club miliardario

**Pubblicato:** Mercoledì 19 Febbraio 2025



Gli appassionati di sport e videogame ancora ricordano bene e con affetto “**quel Varese**“, la squadra che in molti sceglievano all’inizio di una partita a **PC Calcio**.

Il videogioco, nato in Spagna come **PC Futbol** per iniziativa della **Dinamic Multimedia**, è un vero e proprio must videoludico-sportivo degli Anni Novanta e dei primi Anni Duemila, seguito ancora oggi con mod e aggiornamenti da parte degli appassionati. Predecessore (ma non genitore) del più moderno Football Manager ai tempi dei vecchi monitor a tubo catodico, per chi è cresciuto a cavallo tra la Generazione X e la Generazione Y PC Calcio consisteva (e consiste, per chi ancora gioca) nel **simulare la gestione di una società calcistica a 360 gradi**, con l’obiettivo di portarla alla gloria e alle conquista dei più prestigiosi trofei. Nelle vesti di un *presidente factotum* al giocatore era richiesto non solo di badare al **calciomercato**, al valore della rosa nella durata dei contratti e il costo cartellini per l’acquisto o la vendita dei calciatori, ma anche a curare aspetti più meticolosi, come la valorizzazione dello stadio, l’organizzazione delle amichevoli, il prezzo dei biglietti, il costo del personale e dello staff (medico, sportivo, commerciale).

In un’epoca in cui le console e i computer non avevano ancora come obiettivo primario le prestazioni di gameplay e il motore grafico, il gioco “gestionale”, che **raccoglieva oculatamente un’incredibile mole di dati e statistiche**, ebbe molto successo e dalla Spagna prestò arrivò anche in Italia, trovando una vivacissima community ancora oggi attiva online.

Varesenews  
VARESE

GESTIONE DELLA "ROSA"

Sabato 14 Agosto 1999

Pre-stagione  
Preparazione

FORMAZIONE ATTUALE

MOSTRARE

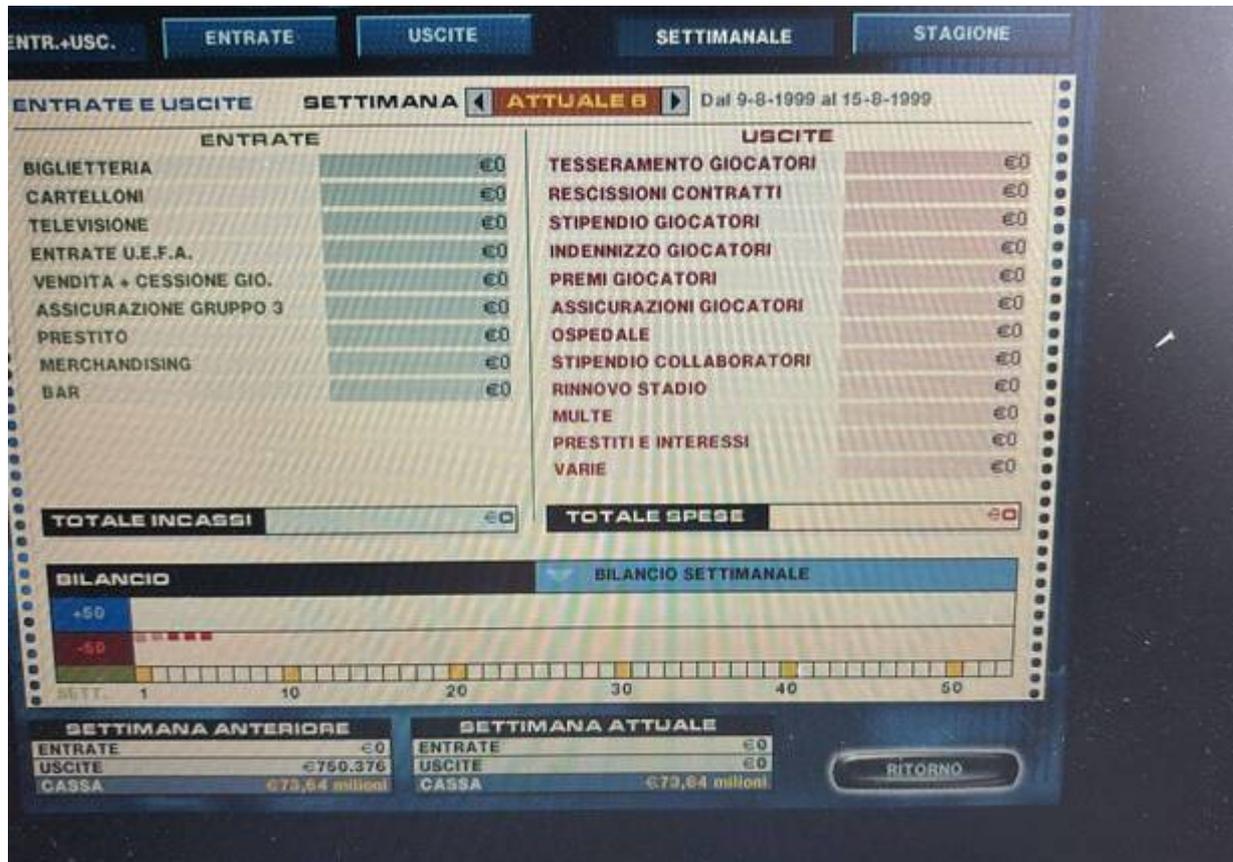
N°	NOME	VE	RE	AG	QU	ME	MC	RUO	POS	INGAGGIO	ANNI
9	Bazzani	64	58	55	58	58	95		ATT	€5.164	4 4
12	Berretta	40	35	33	39	36	99		POR	€5.164	3 3
4	Borghetti	44	40	41	40	41	95		DIF	€5.164	2 2
18	Bovio	40	42	40	45	41	99		ATT	€5.164	4 4
1	Brancaccio	53	52	50	51	51	99		POR	€5.164	3 3
7	Cavicchia	41	43	41	46	42	95		ATT	€5.164	3 3
2	De Stefani	41	43	41	40	41	99		DIF	€5.164	3 3
8	Di Natale	42	44	41	46	43	99		MED	€5.164	4 4
14	Fagnoni	40	42	40	45	41	99		DIF	€5.164	4 4
10	Felici	44	46	41	45	44	95		MED	€5.164	4 4
11	Ferronato	48	43	40	44	43	99		MED	€5.164	3 3
15	Gheller	41	43	40	38	40	99		DIF	€5.164	2 2
5	Gorini	43	40	41	39	40	95		DIF	€5.164	2 2
23	Grassi	40	42	40	45	41	99		POR	€5.164	3 3
16	Modica	41	43	41	46	42	99		MED	€5.164	3 3
13	Riboni	46	47	46	42	45	99		DIF	€5.164	3 3
19	Sala	44	41	43	42	42	99		ATT	€5.164	1 1
20	Sassone	42	39	41	40	40	99		MED	€5.164	3 3
21	Saverino	44	40	40	42	41	99		MED	€5.164	4 4
3	Terni	54	52	52	50	52	99		DIF	€5.164	2 2
22	Tolotti	40	38	41	37	39	99		DIF	€5.164	1 1

Titolari  
Riserve  
Non convocati  
Infortunati  
Squalificati

GIOVANILI  
RITORNO

Prima nei forum e oggi sui gruppi Facebook dedicati a PC Calcio il Varese è diventato **una vera e propria leggenda**, una società che veniva scelta da moltissimi giocatori in **cerca di una sfida**, quella di portare **una squadra di Serie C a disputare le finali europee** contro le blasonate **Real Madrid, Juventus, Milan, Borussia Dortmund e Ajax**. Ancora oggi su YouTube utenti condividono online playthrough di stagioni al **comando della società prealpina** per testimoniare la **fatidica scalata "da sogno"**: dai gradini più bassi del professionismo al vertice europeo.

Ma perché proprio il Varese? La risposta è data da un **"bug" che facilitava l'impresa**, o che per lo meno invogliava i giocatori a selezionare proprio i biancorossi. Infatti, in **PC Calcio 7.0**, pubblicato nel **1998**, il Varese godeva di un **"budget da Paperone"**, circa **150 miliardi di lire**, una **cifra assolutamente superiore rispetto ai rivali e fuori categoria per le serie inferiori**. Una svista da parte dei programmatori che portò i videogiocatori a soprannominare i prealpini "Varese United" o "Real Varese", facendo ironicamente il verso alla ricche realtà di Manchester e di Madrid. Oggi il paragone verrebbe più istintivo farlo con gli sceicchi del PSG o con l'altra squadra mancomuniana, il ManCity.



Il Varese di PC Calcio è ancora oggetto di discussione tra i fan del videogioco, come testimoniato dai diversi thread e dai commenti sui gruppi Facebook dedicati al videogame, per esempio, “**PC Calcio Rinascere**“, che, soltanto in Italia, conta **quasi 9mila iscritti**.

Tuttavia, online c'è chi anche recentemente, nel 2021, definisce il “capitale” del Varese come un “falso mito”. Sul blog *Bazar del Calcio*, si può infatti leggere una testimonianza a proposito della **negativa esperienza** vissuta, virtualmente, all'ombra del Sacro Monte. Come scritto nell'articolo dal titolo *Pc Calcio (dal 5.0 al 7.0): bug, trucchi e strategie di gioco. Il falso mito del Varese*, la colpa sarebbero da imputare al rapporto tra le **elevate tasse** e le **scarse entrate** provenienti dalla C1: «*Ho giocato una sola volta con il Varese in Pc Calcio 7.0. Secondo me non è così facile portare il Varese ai vertici. Nel 7.0 ci sono, tra le spese, le famigerate 'Varie'. Più guadagnate e incassate, più 'varie' (penso siano le tasse) pagherete. Il mercato e lo staff di collaboratori è costosissimo, il problema è che le entrate sono bassissime in C1. Quindi non è così conveniente e divertente prendere il Varese*».

Facile scorciatoia o falso mito? Il dibattito è aperto a distanza di più di 25 anni. Quel che è certo che tutti gli appassionati del famoso videogame ancora ricordano “Quel Varese”, a volte chiedendosi che fine abbia fatto, nella realtà, la società calcistica biancorossa.

Marco Tresca

marco.cippio.tresca@gmail.com