

A Varese il fumetto non dorme mai: partita in biblioteca civica la 24 ore del fumetto

Pubblicato: Sabato 24 Maggio 2025



Si concluderà con un'esperienza speciale: **esplorare un fumetto in realtà virtuale**, grazie a visori e tecnologia immersiva guidata da esperti informatici e scientifici la **24 ore dedicata al fumetto**, organizzata dalla Biblioteca Civica di Varese, una vera e propria **maratona creativa** per gli appassionati del genere.

L'evento, organizzato in collaborazione con **Totem** e nell'ambito del progetto **BiblioHub**, è iniziato nel pomeriggio di venerdì e si conclude **nel pomeriggio di sabato 24 maggio**, coinvolgendo illustratori, autori, lettori e curiosi in un programma ricco di appuntamenti aperti a tutte le età.

NON SOLO PRESENTAZIONI MA UNA VERA MARATONA PER GIOVANI FUMETTISTI

Al centro dell'iniziativa, la **“Challenge del fumetto”**: una sfida ininterrotta di 24 ore in cui **quattordici giovani fumettisti** selezionati tramite bando sono stati chiamati a disegnare una storia partendo da un tema comune. I partecipanti, al lavoro ininterrottamente giorno e notte in una biblioteca attrezzata per tutto – dagli snack alla sala relax – affiancati da tutor esperti, arriveranno alla **premiazione finale di sabato pomeriggio**.

TANTI EVENTI PER GLI APPASSIONATI

La 24 ore del fumetto non è però solo una sfida per aspiranti autori, ma anche un'occasione di avvicinamento al linguaggio del fumetto anche per il pubblico degli appassionati, cominciato in sala Morselli alle tre del pomeriggio con *Che cos'è un fumetto?* con **Lara Bartoli**, incontro di alfabetizzazione rivolto a genitori e insegnanti che si è svolto in contemporanea ad un laboratorio di **fumetti pop-up per bambini** a cura di **Sandra Doveri**. Alle **17.30** è seguito un incontro con **Gianfranco Florio**, disegnatore per Disney, Panini e Dark Horse. Alle **19** invece dialogo tra **Adriano Barone** e **Luca Blengino**, autori della serie Audible *Effetto Eco*, condotto da **Lara Bartoli**, al quale è seguita, alle 21 *La sindrome di Leonardo*, performance a due mani con **Maurizio Rosenzweig**, autore dell'omonima graphic novel edita da Feltrinelli.



Inoltre, un evento speciale in collaborazione con Crazy Comics Varese ha visto **Antonio Serra**, sceneggiatore della mitica casa editrice italiana **Bonelli** (quella che pubblica Tex) specializzato in fantascienza, creatore di **Nathan Never** e vero e proprio guru del fumetto, è stato protagonista di una sessione interattiva in cui ha suggerito il fumetto perfetto per ogni lettore: un “gioco” a cui si è prestato anche con Varesenews, in una lunga e interessante intervista che racconta “il bello dei fumetti” oltre naturalmente a suggerirci degli autori per cominciare ad appassionarsi a questo fantastico genere.

La ventiquattr'ore del fumetto continua sabato 24 maggio alle 14 con la premiazione dei vincitori della Challenge. Alle **15** è previsto *Star Wars – Disegnare e colorare in una galassia lontana lontana*, laboratorio immersivo con **Mario del Pennino** (disegni), **Nicola Righi** (colori) e **Andrea Gatta** (storytelling dal vivo). Mentre alle **18** la 24 ore si chiuderà con un'esperienza innovativa: **esplorare un fumetto in realtà virtuale**, grazie a visori e tecnologia immersiva guidata da esperti informatici e scientifici.

Info e prenotazioni

Tutti gli eventi sono **gratuiti** ma con **prenotazione obbligatoria** al link: <https://www.eventbrite.it/cc/la-24-ore-del-fumetto-4249653>

Per ulteriori informazioni: bibliohub@comune.varese.

Stefania Radman

stefania.radman@varesenews.it