

La città da record su Minecraft di Davide da Tradate che sogna il Guinness dei primati

Pubblicato: Lunedì 3 Agosto 2026



Una **città mastodontica**, costruita blocco per blocco su **Minecraft** e che adesso è in lizza per entrare nei Guinness World Records. È l'impresa realizzata da **Davide Farioli**, giocatore di **12 anni** di **Tradate**, che ai comandi della sua Nintendo Switch ha trasformato il proprio mondo all'interno del famosissimo videogioco in una metropoli sterminata costellata di grattacieli, villette, parchi e fontane.

L'impresa: 500.000 blocchi e 10.000 ore di gioco

Ispirata ai panorami urbani statunitensi, la città si sviluppa per una lunghezza impressionante: **500.000 blocchi** (da coordinata X -250.000 a coordinata X +250.000), abbastanza per coprire uno spazio che – nella realtà – occuperebbe **tutta la larghezza del Nord Italia**. «Mi sono ispirato – spiega Davide – alle mie località preferite degli Stati Uniti: Manhattan, a New York, con i suoi grattacieli e la città di Buffalo per la sua tranquillità».



La stazione di polizia. «L’edificio più complicato», spiega Davide

Un’impresa titanica, realizzata interamente in modalità “Sopravvivenza” senza l’uso di trucchi, comandi o mod. In totale, ci sono volute **10.000 ore** (pari a 400 giorni interi di gioco). Un lavoro che Davide ha portato avanti con impegno e costanza per circa un anno e mezzo, mettendo alla prova due delle sue più grandi passioni: le città e i Lego.

Tutto è cominciato un venerdì pomeriggio d’inverno tra il 2024 e il 2025. Davide era appena tornato da scuola e mentre guardava un gameplay di Minecraft di [Gabby16bit](#) su YouTube si è reso conto che anche lui avrebbe potuto costruire qualcosa di importante. «Ci ho messo tantissimo – racconta Davide –. All’inizio ho fatto molti errori, soprattutto nella struttura della mappa».



La fontana, l'angolo di città preferito di Davide

Per costruire un'opera del genere all'interno di un gioco che non è pensato per ospitare costruzioni così grandi, Davide ha infatti dovuto anche imparare come "aggirare" alcune limitazioni tecniche. Scavando ampie zone di mappa specifiche, Davide è riuscito in questo modo a sostituire i blocchi preesistenti della mappa con i propri edifici e a evitare che l'hardware della console subisse rallentamenti.

Determinazione e intraprendenza

Concludere un progetto di tale mole non è facile. È servita tanta organizzazione per conciliare scuola, compiti e impegni, ma per Davide è stato fondamentale soprattutto il sostegno e l'incoraggiamento della propria famiglia e dei suoi insegnanti. «**Davide** – racconta sua madre **Serena** – **è un bambino che quando si mette in testa di fare qualcosa non lo ferma nessuno**. La determinazione è importantissima nella vita. Sono veramente orgogliosa di lui».

A colpire Serena, è stata anche l'intraprendenza dimostrata da Davide, che si è occupato di portare avanti la candidatura della propria città ai Guinness World Records in totale autonomia. Dopo un primo tentativo andato a vuoto, la domanda di candidatura è stata accettata pochi giorni fa. Bisognerà aspettare però il 20 ottobre per ricevere la risposta.

Intanto, Davide punta già al prossimo progetto: un'altra impresa su Minecraft ispirata sempre al mondo di Gabby16bit, con una riproduzione dettagliata del suo edificio preferito: il Burj Khalifa, celebre palazzo di Dubai e suo edificio preferito in assoluto.

[Alessandro Guglielmi](#)

alessandro.guglielmi@varesenews.it

